

平成 15 年 5 月 21 日

報道関係者各位

株式会社ティンマシン

～ NTT ドコモ「iモード」対応携帯電話 505i シリーズ向け 総合ゲームサイト～

## ティンマシン、505i シリーズ専用ゲームサイト「ゲーム三昧」の配信を開始

株式会社ティンマシン（東京都渋谷区、代表取締役：石田正則）は、株式会社 NTT ドコモの「iモード」対応携帯電話の新機種 505i シリーズの発売に合わせ、505i シリーズ専用新サイト『ゲーム三昧』（iモードメニューサイト/月額情報料 300 円）の配信を開始いたします。

今回、『ゲーム三昧』では、505i シリーズの特徴である大画面・大容量に対応したコンテンツとして、タイプの異なる 2 本の本格ロールプレイングゲーム（以下 RPG）を提供いたします。


まず、第一弾としてフィールド探索型のアクション RPG『七剣物語』を 505i シリーズの発売と同時に、第二弾として斜め上方視点「クォータービュー」によるステージクリア型のタクティクス（戦略）RPG『エリタージュ』を 6 月下旬より配信いたします。

2 ゲームとも 505i シリーズ専用のオリジナルゲームとして提供するもので、継続期間に応じて追加シナリオや追加ステージを用意し、連載性を持たせることで単なるミニゲームに終わらない本格ゲームとして無理なく長期間楽しめる内容となっております。

今後、当社は『ゲーム三昧』にて、505i シリーズの特徴である「iアプリ DX」「Flash™」機能にも対応したコンテンツをはじめ、505i シリーズの性能と機能を最大限に活かした本格ゲームコンテンツを数多く提供してまいります。

・「iモード」および「iアプリ/アイアプリ」「iアプリ DX」は、株式会社 NTT ドコモの商標または登録商標です。  
・Macromedia および Flash は、Macromedia, Inc. の米国およびその他の国における商標または登録商標です。

サイト名： ゲーム三昧  
利用料： 月額300円（税別）  
開始日： 2003年5月23日（金）  
対応機種： NTTドコモ505iシリーズ専用

[サイトメニュー](#)  [Menu](#) [メニューリスト](#) [ゲーム](#) [ゲーム1](#) [ロールプレイング](#)

### 【本サービスに関するお問合わせ先】

株式会社ティンマシン 担当：虎谷（とらたに）  
〒150-0036 東京都渋谷区南平台町 15-1 LM 南平台 1107  
TEL 03-5784-2725 / FAX 03-5784-2726



## 提供タイトル概要

開始日: 2003年5月23日(金) 利用料: 300円(月額/税別) 対応機種: NTTドコモ505iシリーズ  
 サイトメニュー: Menu メニューリスト ゲーム ゲーム1 ロールプレイング

### 七剣物語



©TinMachine, Inc.

#### アクション RPG 「七剣物語(ななつるぎものがたり)」

七振りの剣に秘められた運命の物語。  
 ユマ国最高権威「神人学会」から届けられた依頼。少年ケインはいつものように軽くこなすつもりでいたが...

ファンタジー世界を舞台にした、全3章で構成されるフィールド探索型のアクション・ロールプレイングゲームです。



キャラクターデザイン: ひがもえる / シナリオ・脚本: 名取なずな

### エリターシュ



©TinMachine, Inc.

#### タクティクス RPG 「エリターシュ」

自由を求めて僕たちは戦う。  
 帝国軍との戦いの中、少女ピースの祈りを受け、謎の古代ロボット「セプテム」が起動する...!

斜め上方視点「クォータービュー」による、全30話(30ステージ)のステージクリア型のタクティクス(戦略)・ロールプレイングゲームです。



キャラクターデザイン: 井上純式 / シナリオ・脚本: 中村やにお

## ボリューム感のある505専用ゲームを今後、続々と配信

今回配信を開始する2タイトルのRPG以外にも、ボリューム感を重視した様々なジャンルの本格ゲームを今後、続々と提供いたします。

また、505シリーズの特徴である、「iアプリDX」「Flash™」機能を活用したコンテンツの配信など、505シリーズ専用の総合ゲームサイトとして展開してまいります。

- ・画面は全て開発中のものです。
- ・「iモード」および「iアプリ/アイアプリ」「iアプリDX」は、株式会社NTTドコモの商標または登録商標です。
- ・MacromediaおよびFlashは、Macromedia, Inc.の米国およびその他の国における商標または登録商標です。

503ゲームとの容量比較  
 プログラム容量 × 3倍  
 ゲームデータ量 × 20倍  
 シナリオテキスト × 20倍  
 当社既存配信の503ゲームとの比較



これまで表現できなかった  
 本格ゲームが可能に!