

平成 17 年 10 月 24 日

報道関係者各位  
広報資料

株式会社ティンマシン

～ iアプリ®対応ゲームサイト「アプリパーク」新作コンテンツ ～

## ティンマシン、901/902i シリーズ専用 3D シューティング『プラネットウォーズ II』を配信

株式会社ティンマシン（東京都渋谷区、代表取締役：石田正則）は、株式会社 NTT ドコモの i モード®向け i アプリ用新コンテンツとして総合エンターテインメントサイト『アプリパーク』（☰モードメニューサイト内/月額情報料 210 円）にて、戦略型 3D シューティングゲーム『プラネットウォーズ II ～ザガフ公国の紋章～』（FOMA 901/902i シリーズ専用）の配信を開始いたしました。

今回、『アプリパーク』にて提供する『プラネットウォーズ II ～ザガフ公国の紋章～』は、株式会社 NTT ドコモより発売予定の新モデル「FOMA 902i シリーズ」にも対応した本格 3D 機能を利用した戦略型シューティングゲームです。

本ゲームは、全 4 章のストーリーで構成され、目的・難易度の異なる各作戦（ミッション）をシミュレーションゲーム要素の「2D 戦略マップモード」と、アクションゲーム要素の「3D シューティングモード」の異なる 2 つのモードをクリアしていくことで進行いたします。

「3D シューティングモード」では敵巨大戦艦やロボット等の「ボスキャラクター」が要所で登場しゲームを盛り上げます。

今回の新作追加により『アプリパーク』で配信するアプリ本数は合計 54 タイトルになります。

- ◆サイト名： アプリパーク
- ◆利用料： 月額210円（税込）
- ◆対応機種： NTTドコモ i アプリ対応機（504/505/506/700/701/900/901/902シリーズ対応）  
※プラネットウォーズIIは901以降対応となります。

サイトメニュー ☰ Menu → メニューリスト → ゲーム → (ゲーム1) → ミニゲーム

「iモード」および「iアプリ/アイアプリ」「iアプリ DX」は、株式会社 NTT ドコモの商標または登録商標です。

### 【本サービスに関するお問い合わせ先】

株式会社ティンマシン 担当：虎谷(トラタニ)、景山(カゲヤマ)  
〒150-0036 東京都渋谷区南平台町 1-9 南平台宝来ビル4F  
TEL 03-5784-2725/FAX 03-5784-2726

©2005 TinMachine ,Inc.

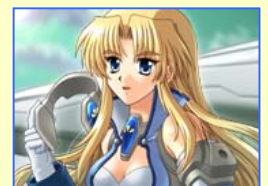
## 全銀河をおびやかす謎の戦闘国家「ザガフ公国」… 人類の未来は君に託された…

待望の901/902シリーズ専用本格3D戦略シューティング「プラネットウォーズII ～ザガフ公国の紋章～」が登場！



### ■ストーリー

銀河辺境の惑星「リザン」。  
戦争とは無縁のこの惑星に半ば墜落するように降り立った最新鋭戦闘機と女性パイロット「リーリヤ」。  
このとき、君はまだ銀河の存亡をかけた戦いの渦中に自分が立つことを知らなかった…。  
銀河宇宙のかなたで、いま新たな伝説が始まる。



### ■「戦略」 + 「シューティング」 + 「ストーリー」が融合！

全4章におよぶ、目的・難易度の異なるミッションを「2D戦略マップモード」、「3Dシューティングモード」を交互にクリアしていくことで進行していきます。

#### ストーリーモード



連邦中央政府からの勅命に皆がどよめく  
中、リーリヤは顔色一つ変えず、全員の  
顔を見渡していた。

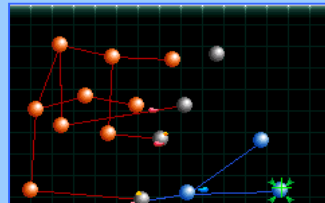
——まるで、誰かを捜すように。



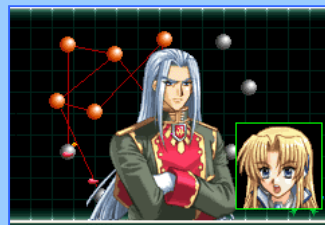
サポートしてあげなきゃいけないのに、  
私……何も、出来なかった……

ストーリーモードでは、状況に応じたグラフィックとストーリー、BGMがゲームを盛り上げます。

#### 戦略マップモード



公国軍 7818G 連邦軍 78318G  
惑星サト 【連邦軍】  
防衛力 92/92 生産力 104  
惑星タイプ:地球型



バウト大佐  
そうだ。  
天翔る不死鳥——  
栄光ある、ザガフ公国の紋章だ！

どの惑星から攻めようかな？  
悩んでいるうちにもリアルタイムに侵攻してくる敵軍。状況に応じた行政が勝利の鍵！

#### シューティングモード



装甲、中破！  
シールド残量、50%！  
危険域突入！



装甲、大破！  
シールド残量、25%！  
【撤退】も戦略のうちよ！

知略だけでは勝てない！  
様々な武器を駆使し、敵基地を片っ端から叩き潰そう。シューティングの腕の見せ所！

様々な武器で戦う3Dシューティングの腕はもちろん、2D戦略マップモードの行政コマンドで効率的に自軍の「装備の開発」、「防衛力の強化」、「生産力の増強」を行うことが勝利への近道となります。

## ■901/902シリーズ専用により実現した高速3Dシューティング！

ゲーム中、ストーリーの要所要所で敵巨大戦艦やモビルスーツなどの「ボスキャラクター」が登場し、ストーリーモードとの連携でゲームを盛り上げます。



### 謎の巨大戦艦登場！

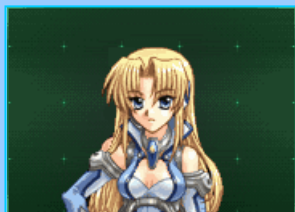
銀河連邦宇宙軍に対し戦闘行為を行う謎に包まれた巨大戦艦。強固な装甲を持ち、護衛機との分散攻撃を仕掛けてくる。

### 有人戦闘騎兵「シェルナスカ」登場！

機動力に優れ、近づくともミサイル弾幕で攻撃してくる。ゲーム序盤の強敵だ。

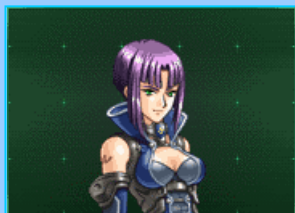
この他にも巨大要塞や、精鋭戦闘艇編隊など様々な敵が登場します。

## ■主な登場キャラクター



### リーリャ

若くして銀河連邦宇宙軍の中尉をつとめる女性士官。勝気で強引な性格だが頼れる存在。時おり女性らしい優しさも見える。彼女が惑星リザンの宇宙港に緊急着陸するところから物語は始まる。



### ゼルマ

銀河連邦宇宙軍の准将。リーリャの直属の上司。連邦宇宙軍の主力である中央艦隊を率い、リーリャ達を後方支援する。



### バウト大佐

先の大戦で滅びたと思われていた戦闘国家「ザガフ公国」の戦略指揮官。行く先々でリーリャ達、連邦宇宙軍を苦しめる。

この他にも様々なキャラクターがゲーム中に登場します。